Patrimoine en actions

Sensibilisation à l'approche patrimoniale

Le jeu

1 heure

Equipes de 5 à 8 joueurs

Un jeu de Marie Jeanmougin – version janvier 2026

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Liberté
Égalité
Fraternité
ADEME
AGENCE DE LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE
BAO BAP
Cofinancé par l'Union européenne
ACTEE

Contexte de la création du jeu

Ce jeu a été créé sur la base des retours d'expérience du projet européen **BAPAURA** (2020-2023) et **BAOBAP** (2023-2026), qui accompagne en Auvergne-Rhône-Alpes plus de 110 projets de rénovation globale en zone rurale. L'accompagnement est mené par des structures publiques territoriales en lien avec les communes (syndicats d'énergie, ALEC, SPL, EPCI, …).

Un grand nombre de projets suivis dans le cadre du projet BAPAURA ont été abandonnés par les communes (en phase programmation, voire APS-APD), presque toujours pour la même raison : un manque d'objectivation dans le choix du projet, **un manque de vision patrimoniale qui a conduit la commune à faire marche arrière** (priorisation d'un bâtiment plutôt qu'un autre, refonte du projet car besoin d'extension, abandon d'un projet de rénovation car l'on se rend compte que le bâtiment ne consomme quasiment pas d'énergie, changement d'équipe municipale, départ de la personne porteuse du projet, …).

Il a donc paru nécessaire de mettre l'accent sur l'importance de l**a première phase de tout projet de rénovation : l'analyse patrimoniale et la définition d'une stratégie** (qu'elle soit très aboutie comme dans le cas d'un Schéma Directeur Immobilier Energétique, ou plus légère et adaptée pour les plus petites communes).

Des stratégies qui paraissent « logiques » pour des techniciens qui accompagnent les communes ne correspondent en effet pas toujours aux choix politiques réalisés par les celles-ci!

Ce jeu, à destination d'accompagnateurs de communes, vise à mettre ceux-ci dans une posture plus « politique » et les invite à faire **des choix stratégiques en position d'élus municipaux** désireux de satisfaire leurs électeurs…

La mise en situation proposée dans le jeu correspond à une phase du Conseil en Gestion Immobilière et Energétique : une réunion de travail où les élus eux-mêmes construisent une stratégie patrimoniale, sur la base de fiches bâtiment validées. Tous les outils relatifs au CGIE sont disponibles sur cette page : https://baobap.fr/sdie-petites-communes/

Il est aussi recommandé, si vous réutilisez cette méthodologie, d'utiliser vos propres fiches bâtiment et vos contextes réels!

Good luck, have fun!

Les ressources créées dans le cadre du projet BAPAURA sont disponibles sur le site du projet (bapaura.fr) et sur la librairie ADEME (librairie.ademe.fr), ainsi que sur le site BAOBAP (baobap.fr)

Règles du jeu

Aidez le maire de Ploudelac à rénover son patrimoine vieillissant

Dans ce jeu, vous ferez partie du conseil municipal nouvellement élu de la petite commune de Ploudelac. Face au vieillissement des bâtiments et à la facture énergétique élevée de la commune, le maire souhaite lancer un projet de rénovation du patrimoine et a besoin d'un accompagnement adapté.

Votre mission : Dans un contexte budgétaire contraint, vous prioriserez les investissements de la commune afin de vous engager dans un projet de rénovation le plus pertinent possible !

Pour qui ?

Ce jeu s'adresse à des structures publiques offrant des services aux communes rurales (suivi des consommations, …), et qui proposent un service d'accompagnement à la rénovation des bâtiments communaux.

But du jeu

Le but du jeu est que chaque équipe parvienne à élaborer une stratégie patrimoniale répondant aux enjeux de la commune.

Matériel

- **Fiches bâtiment (x10)**

Les dix *fiches bâtiment* ont été rédigées par l'équipe municipale, sur la base d'une enquête auprès des usagers. Les consommations d'énergie ont été fournies par le syndicat d'énergie qui vous aide à gérer vos contrats de fourniture d'énergie.

- **Fiche projet municipal (x3)**

Cette fiche contient : la vision du maire pour sa commune et son objectif principal, ainsi qu'une frise à remplir par les participants. Il y a trois *fiches projet municipal* disponibles ; s'il y a plusieurs équipes, il faudra donc distribuer des *fiches projets municipal* différentes aux différentes équipes.

- **Fiche « plan de la ville »**
- **Vignettes « facteur budget » et « facteur climat »**

Ces vignettes, à faire tirer au sort par chaque équipe, décrivent la situation particulière de la commune, du point de vue budgétaire (commune plûtôt aisée ou pauvre), et du point de vue climatique (risque inondation, problématique estivale, …).

Pour animer le jeu, il faudra un set de *fiches bâtiments,* une *fiche projet municipal,* un *plan de la ville,* une vignette *facteur budget* et *facteur climat* par équipe.

Déroulé de la partie

Mise en place

1 animateur

Les équipes (5 à 8 personnes, si possible « mixtes » en termes de compétences) sont positionnées à des endroits différents de la pièce (tables rondes, …) ou seront dispatchées dans différents lieux après la phase d'introduction, pour la phase de réflexion par équipe.

Introduction (10 minutes, en plénière)

L'animateur se présente en tant que maire de la commune. Le maire est nouvellement élu et souhaite entamer une réflexion sur le patrimoine de la commune. Les joueurs représentent le conseil municipal.

L'objectif du conseil municipal est de définir un plan de gestion patrimonial pour la commune :

- Sélectionner le bâtiment ou les deux qui sera rénové au cours du mandat (selon les vignettes tirées).
- Inscrire des actions sur la frise qui représente le mandat municipal : rénovation de bâtiment, cessions, mutualisations d'espaces, concertations usagers, etc. Les actions sont libres!

Le maire / animateur distribue à chaque équipe un set de *fiches bâtiment*, le *plan de la ville*, une *fiche projet municipal* à remplir, et fait tirer au sort à chaque table une vignette « budget » et une vignette « climat ».

Les équipes ont donc le même plan de la ville et les mêmes bâtiments, mais peuvent avoir des objectifs politiques (décrit sur la fiche *projet municipal*) et des contextes budgétaires et climatiques différents.

Phase de réflexion (30 minutes, par équipes)

Chaque équipe a 30 minutes pour remplir la *fiche projet municipal*.

Une attention particulière sera portée aux points suivants :

- Le projet municipal décrit sur la *fiche projet municipal* (différent selon les équipes) doit servir de « guide » pour le projet de gestion patrimoniale
- Les joueurs doivent se mettre dans la peau d'élus du conseil municipal qui doivent répondre aux consignes du maire et satisfaire les électeurs

Aucune donnée supplémentaire sur les bâtiments n'est à donner en complément de ce qui est précisé sur les *fiches bâtiment* (la commune peut ne pas avoir toutes les informations relatives à ses propres bâtiments…) et le *plan de la ville*. Il n'y a pas de « bonne » stratégie, mais il n'y a pas besoin de spécifier cela à l'oral ; l'idée est de s'en rendre compte via les débats et la discussion des groupes – et laisser les participants se débrouiller!

Restitution (15 minutes, en plénière)

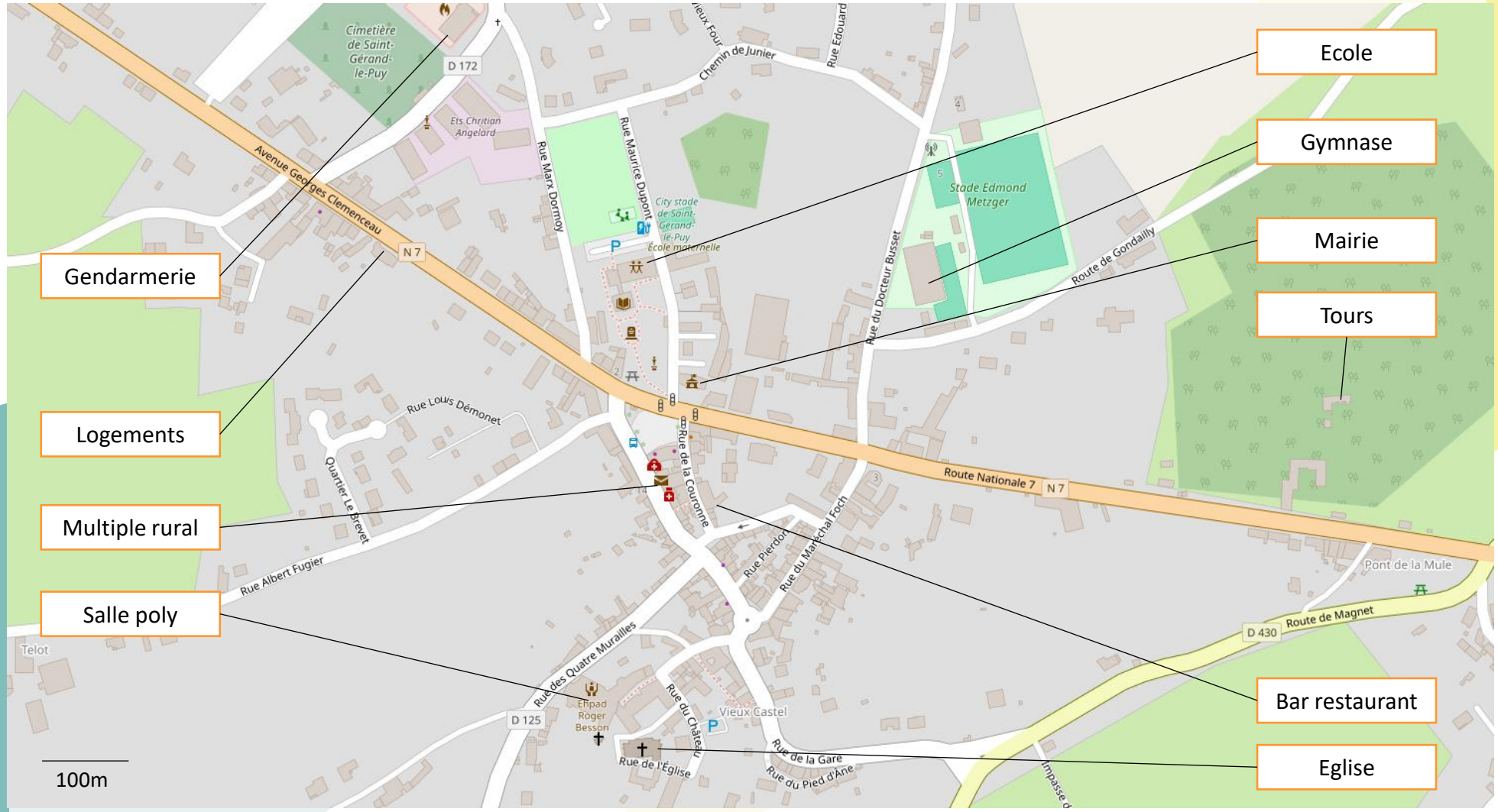
Les équipes se retrouvent dans la salle principale pour la restitution. Chaque équipe présente brièvement le projet global qu'elle porte, la stratégie d'action sur le patrimoine, ainsi que les raisons de ce choix.

Vignettes « budget » et « climat »

À découper

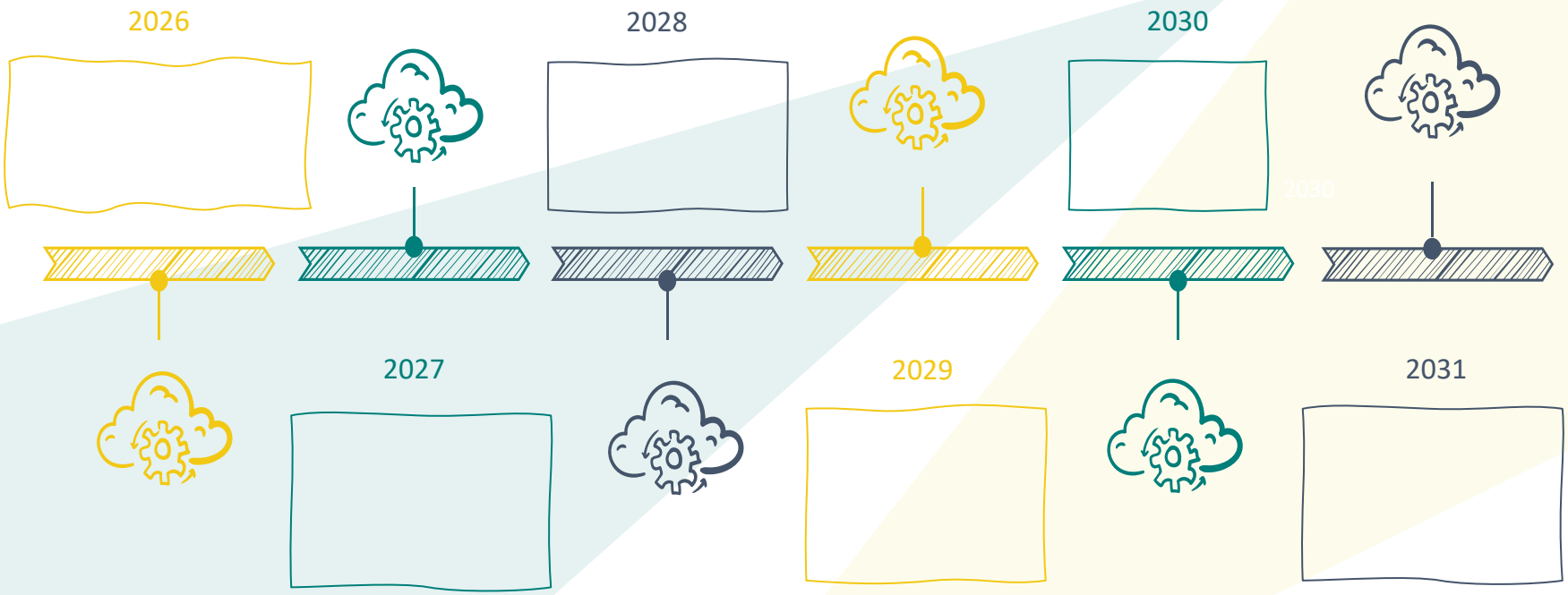
Ville pauvre 1 seule réno globale possible	**Ville pauvre** 1 seule réno globale possible	Forte problématique confort d'été	Forte problématique confort d'été
Ville pauvre 1 seule réno globale possible	**Ville pauvre** 1 seule réno globale possible	Forte problématique confort d'été	Forte problématique confort d'été
Ville pauvre 1 seule réno globale possible	**Ville pauvre** 1 seule réno globale possible	Forte problématique confort d'été avec risque incendie	Forte problématique confort d'été avec risque incendie
Ville riche 2 réno globales possibles	**Ville riche** 2 réno globales possibles	Ville fraiche l'été	Ville fraiche l'été
Ville riche 2 réno globales possibles	**Ville riche** 2 réno globales possibles	Ville fraiche l'été	Ville fraiche l'été
Ville riche 2 réno globales possibles	**Ville riche** 2 réno globales possibles	Ville inondée l'an dernier	Ville inondée l'an dernier

Plan de la ville



Fiche projet municipal

La commune a des problèmes d'attractivité. La population décroît et vieillit. Le maire souhaite redynamiser le centre bourg par une politique ambitieuse.

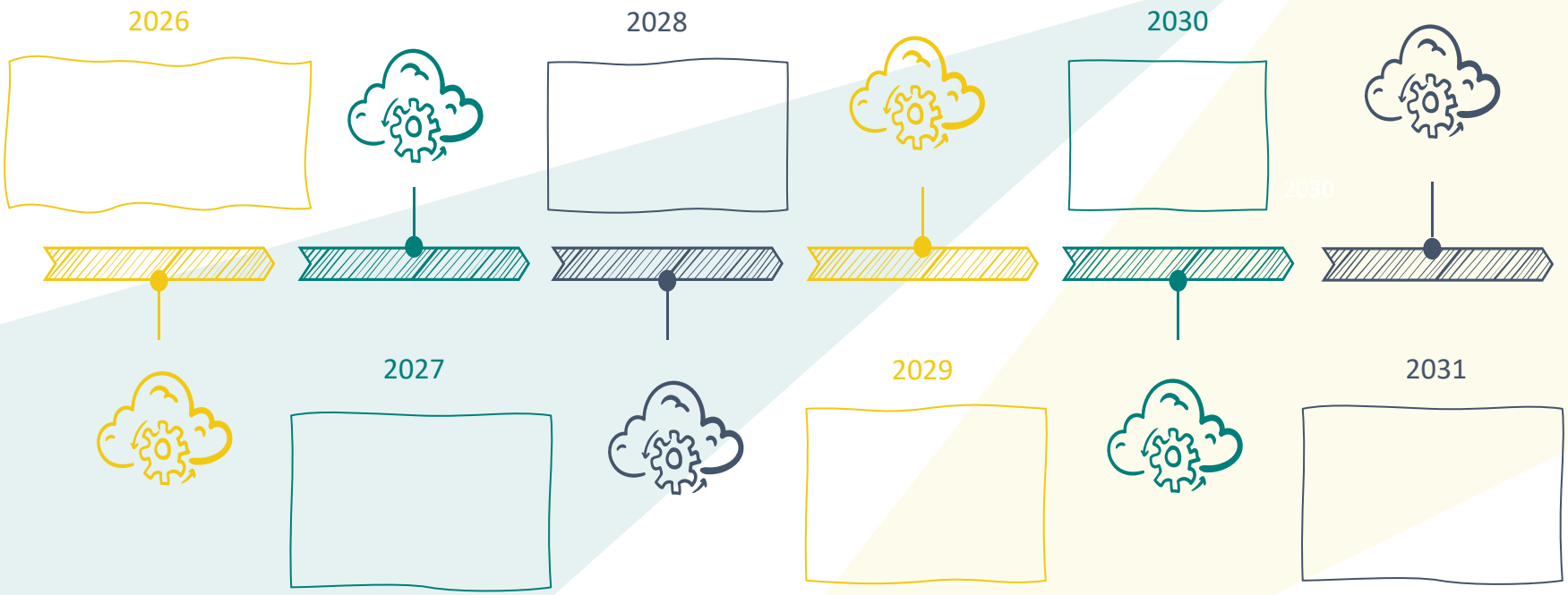


Facteur budget

Facteur climat

Fiche projet municipal

La commune, proche d'une ville moyenne, accueille de plus en plus d'habitants, anciens urbains en quête d'air pur. Le maire souhaite conserver l'authenticité de son village, tout en accueillant correctement ces nouveaux électeurs.

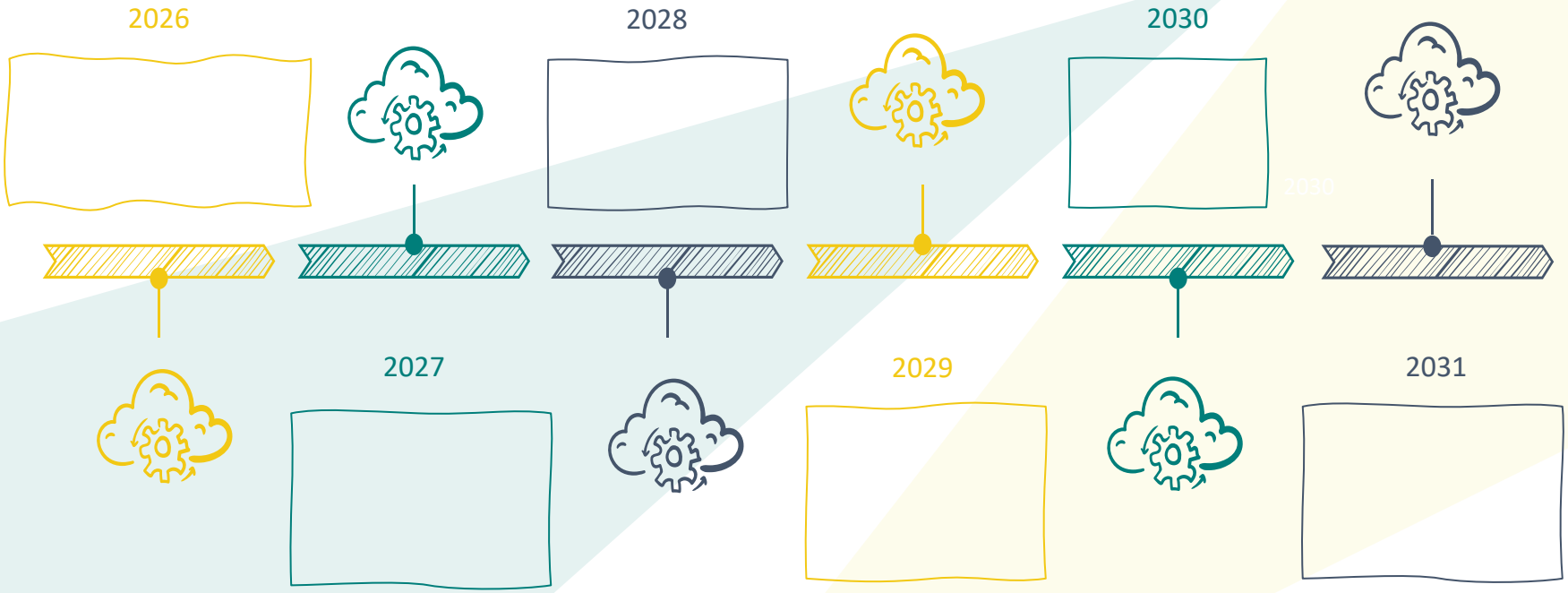


Facteur budget

Facteur climat

Fiche projet municipal

Le maire élu a une forte sensibilité écologique. Son objectif premier est d'engager la commune dans une politique « zéro carbone ».



Facteur budget

Facteur climat

Fiche bâtiment

Ecole Claudine Hermann

Année de construction	1960
Surface	490 m2
Consommation (MWh)	
2023	50
2024	51
2025	49
En moyenne sur 3 ans	*102 kWh/m2*
Energie	fioul

<u>Informations générales :</u>

Ecole vieillissante. Les élèves et professeurs des écoles ont froid dans les classes l'hiver.

Les classes sont presque pleines.

L'école, de plain-pied, est adaptée pour les élèves handicapés.

Fiche bâtiment

Gymnase Céline Dumerc

Année de construction	1991
Surface	1400 m2
Consommation (MWh)	
2023	50
2024	146
2025	130
En moyenne sur 3 ans	*78 kWh/m2*
Energie	fioul

<u>Informations générales :</u>

La façade du gymnase est abîmée. L'intérieur du gymnase est vétuste (vestiaires, …).

Le gymnase accueille les clubs de sports et associations pour leurs entraînements. Il ne dispose pas de gradins.

Fiche bâtiment

Salle polyvalente P. Sébastien

Année de construction	1980
Surface	378 m2
Consommation (MWh)	
2023	5
2024	38
2025	40
En moyenne sur 3 ans	*73 kWh/m2*
Energie	électricité

Informations générales :

Les associations locales réclament une annexe, ainsi qu'un local de rangement plus grand. Divers travaux, notamment de peinture, sont indispensables.

Fiche bâtiment

Mairie

Année de construction	1980
Surface	170 m2
Consommation (MWh)	
2023	14
2024	13
2025	14
En moyenne sur 3 ans	*80 kWh/m2*
Energie	électricité

<u>Informations générales :</u>

Une réfection est nécessaire à l'intérieur. Il n'y a actuellement pas de possibilité de recevoir le public confortablement. La salle unique de la mairie sert d'accueil, de salle de réunion pour le conseil municipal et aux mariages.

Fiche bâtiment

Multiple rural

Année de construction	Avant 1900
Surface	468 m2
Consommation (MWh)	
2023	70
2024	60
2025	65
En moyenne sur 3 ans	*139 kWh/m2*
Energie	fioul

<u>Informations générales :</u>

Le multiple rural est composé d'un commerce de proximité au rez-de-chaussée, de la Poste, ainsi que de deux logements occupés à l'étage.

Divers :

Présence d'amiante dans les locaux

Fiche bâtiment

Logements ancien presbytère

Année de construction	1830
Surface	420 m2
Consommation (MWh)	
2023	75
2024	77
2025	75
En moyenne sur 3 ans	*180 kWh/m2*
Energie	fioul

Informations générales :

Le bâtiment est vieillissant. Il contient 7 logements, tous occupés.

Le bâtiment, ancien, est en pierres apparentes.

Les habitants se plaignent du coût de l'énergie et du froid dans les logements.

Fiche bâtiment

Ancien bar restaurant

Année de construction	1900
Surface	220 m2
Consommation (MWh)	
2023	121
2024	15
2025	10
En moyenne sur 3 ans	*221 kWh/m2*
Energie	fioul

<u>Informations générales :</u>

Installé dans un bâtiment appartenant à la commune, le restaurant du village a dû fermer ses portes après quelques années de fonctionnement.

La commune se demande que faire de ce site, actuellement inoccupé.

Fiche bâtiment

Gendarmerie

Année de construction	1973
Surface	500 m2
Consommation (MWh)	
2023	29
2024	20
2025	20
En moyenne sur 3 ans	*46 kWh/m2*
Energie	fioul

<u>Informations générales :</u>

La gendarmerie est occupée par des gendarmes.

L'évolution de l'activité est confidentielle.

Fiche bâtiment

Tours de Merle

Année de construction	XIIe siècle
Surface	2350 m2
Consommation (MWh)	
2023	15
2024	10
2025	15
En moyenne sur 3 ans	*6 kWh/m2*
Energie	électricité

Informations générales :

Construites par 6 familles de Seigneurs entre les XIIe et XVe siècles, les Tours de Merle sont un joyau du Limousin médiéval.

Les tours ont servi initialement de lieu de péage (frontière entre le Duché d'Aquitaine, le Comté d'Auvergne et le Comté de Toulouse, et de 2 diocèses).
La forteresse mutilée après les guerres de religion servit encore de refuge en 1574.
Le castrum revit aujourd'hui grâce à des travaux de restauration et de valorisation de son patrimoine.
Il bénéficie d'animations l'été (visites guidées, fêtes médiévales, ...)

Fiche bâtiment

Eglise St Vincent

Année de construction	XIe siècle
Surface	50 m2
Consommation (MWh)	
2023	5
2024	0
2025	0
En moyenne sur 3 ans	*33 kWh/m2*
Energie	fioul

<u>Informations générales :</u>

L'église, historique, est classée.

La toiture a un problème d'étanchéité depuis 2019 ; il y a des fuites d'eau avérées.

L'église est fermée au public depuis le Covid.

Bonus : les bâtiments utilisés dans le jeu…

Ce qui est intéressant dans ce jeu, c'est que (presque) l'ensemble des bâtiments proposés ont fait l'objet d'une rénovation énergétique performante !

Découvrez le contexte des projets et ce qu'ils sont devenus!

(inspirés de projets en Auvergne-Rhône Alpes ayant eu lieu entre 2021 et 2023)

1 – Ecole Claudie Hermann

Inspirée de l'école de Broût Vernet (Allier). Les consommations énergétiques originales de l'école ont été divisées par deux dans la fiche bâtiment, pour compliquer le choix des joueurs !

Le projet de rénovation concerne l'isolation des parois, du plafond, et l'installation d'une chaufferie bois. Le projet, très ambitieux, vise 79% d'économies d'énergie (énergie finale), passant de 196 kWh/m^2 à 42 kWh/m^2.

Le coût total des travaux liés aux économies d'énergies (isolation des murs, plafonds, LED, chaufferie biomasse) est de 538 k€ TTC.

2 – Gymnase Céline Dumerc

Inspiré du gymnase de Treffort, à Val-Revermont (Ain). Les consommations indiquées sont authentiques.

La rénovation comprend les travaux suivants : ITE, menuiseries, toiture, chaudière, régulation, VMC, LED. Le projet vise une économie d'énergie de 40% (EF).

Le coût total des travaux liés aux économies d'énergies est de 1 934 k€ TTC.

La réfection du gymnase de Treffort, va garder l'usage du bâtiment pour que les clubs puissent tout de même en profiter malgré les travaux. Il va falloir " déconstruire " l'intérieur petit à petit donc et refaire dans l'autre sens (changement du sol de la grande salle, réfection des vestiaires et ajout, rehaussement de l'étage pour mettre des gradins, salle de réunion, etc.) Le chauffage sera assuré par la chaufferie " bois de nos forêts " de la commune (réseau chaleur qui dessert déjà les écoles, les habitations du Verger du Moulin, l'Embellie, etc.) Le gymnase accueille les clubs de sport et les associations. Ces travaux devraient être terminés en septembre 2023.

(Source : https://www.lavoixdelain.fr/actualite-46724-val-revermont-quels-sont-les-projets-en-2022-dans-la-commune)

3 – Salle polyvalente P Sébastien

Inspirée de la salle polyvalente de St-Pourçain-sur-Besbre (Allier).

Les consommations ont été modifiées.

Le projet comprend une rénovation globale, ainsi que la création d'une chaufferie biomasse de 130 kW.

Les économies d'énergie visées (EF) sont de 62%.

Le projet total inclut la rénovation de deux bâtiments (salle polyvalente et mairie), ainsi que la création d'un réseau de chaleur (les bâtiment étaient chauffés à l'électricité).

Dans la presse :

Saint-Pourçain-sur-Besbre. Les travaux à la salle polyvalente ont commencé.

Le gros chantier de la salle polyvalente a débuté avec l'agrandissement sur un côté comprenant une pièce et une remise pour le matériel.

Il y aura ensuite la rénovation de l'intérieur de la salle.

Le restaurant scolaire contigu sera aussi l'objet de rénovation, mais il n'est pas concerné avant l'été.

Par sécurité, la mairie a décidé de fermer la salle polyvalente.

Les séances de danses, taï-chi et mémoire en éveil de la Retraite Sportive, qui ont lieu habituellement dans ce bâtiment, sont transférées dans la salle polyvalente de Vaumas. Une bonne entente entre communes voisines est souvent indispensable.

Le chantier devrait être terminé fin 2023.

SAINT-POURÇAIN-SUR-BESBRE

Source : https://www.lamontagne.fr/saint-pourcain-sur-besbre-03290/actualites/la-salle-polyvalente-en-chantier_14292377/

4 – La mairie

Inspirée de la mairie de Saint-Pourçain-sur-Besbre

Le projet vise une réduction des consommations (EF) de 68%, avec la création d'une chaufferie bois, ainsi que des travaux de rénovation globale.

Le coût total des travaux d'économie d'énergie et ENR de l'ensemble du projet (mairie et salle polyvalente) est de 912 k€ (dont 680 k€ pour le gros œuvre et l'installation de la chaufferie centrale de 130 kW).

Dans la presse :

Saint-Pourçain-sur-Besbre. Deux gros investissements : mairie et salle polyvalente. La mairie a été construite en 1985 : ce fut la première « mairie trois pièces » (salle-secrétariat-bureau du maire) de l'Allier subventionnée par le Département. D'une superficie de près de 100 m ^{2} , elle a été construite conformément à l'avis de l'architecte des Bâtiments de France de l'époque.

Au bout de 35 ans, une réfection est nécessaire à l'intérieur. Après discussion, les élus municipaux ont décidé de transformer la mairie et de l'agrandir. La maîtrise d'œuvre a été confiée à La Fabrique d'Architecture.

Vu de l'extérieur, de face, le bâtiment ne sera pas changé. L'agrandissement (environ 50 m ^{2}) sera perpendiculaire à la face arrière formant ainsi une croix. Ce sera la salle du conseil et des mariages. La salle actuelle deviendra l'accueil avec le secrétariat et un espace pour bibliothèque et informatique, de quoi recevoir le public plus confortablement. La salle polyvalente va aussi être agrandie avec la construction d'une salle annexe (47 m ^{2} environ), identique et parallèle au restaurant scolaire. On pourra y accéder par une porte extérieure ou bien de la salle actuelle grâce à une cloison amovible. Entre cet ajout et le restaurant, il est prévu un local de rangement (16 m ^{2} environ) couvert, lui, d'une toiture-terrasse. Divers travaux, notamment de peinture, sont indispensables.

Le coût de l'ensemble des travaux pour les deux bâtiments est estimé à 510.000 €

Source : https://www.lamontagne.fr/saint-pourcain-sur-besbre-03290/actualites/mairie-et-salle-des-fetes-seront-en-chantier_14131272/

5 – Multiple rural

Inspiré du multiple rural de Siran (Cantal)

Les informations générales et la consommation sont authentiques.

Le projet prévoit une rénovation globale du bâtiment, pour 71% d'économies d'énergies. Le coût des travaux liés aux économies d'énergie est de 286 k€ (dont 21 k€ pour le désamiantage).

Témoignage de la Communauté de communes de la Chataigneraie cantalienne (CCC15) partenaire BAPAURA

La CCC15 est parvenue à être lauréate d'appels à projets, au niveau national et européen (BAPAURA et ACTEE), qui lui permettent de financer, entre autres, un poste d'« économe de flux » à temps plein. Celui-ci bénéficie des ressources et du réseau d'accompagnateurs de BAPAURA, et accompagne 28 projets. C'est une démarche inédite sur un territoire rural, parce qu'elle permet à de petites communes, dans une même démarche collective, de bénéficier d'outils et d'ingénierie répondant aux enjeux de la transition énergétique.

"*La rénovation d'un immeuble communal qui héberge un commerce de proximité est la première phase d'un plan global de renforcement de l'attractivité de la commune et de la revitalisation de son centre bourg. Ce projet est aussi une opportunité pour la commune de relever le défi de la transition énergétique par une rénovation respectueuse de l'environnement tournant délibérément la page des énergies fossiles. Priorité a été donnée à une réduction drastique des besoins en énergie du bâtiment, avec à la clé une baisse de la facture et la garantie de retombées économiques durables sur l'activité éprouvée depuis mars 2020 par les effets de la crise.*"
Guy MESPOULHES (Maire de Siran, 476 hab.)

Rénovation globale d'un multiple rural à Siran (Cantal)

Travaux en cours :

- Désamiantage, réfection et isolation de la toiture
- Isolation des murs
- Changement des menuiseries extérieures
- Mise en place d'une PAC air/eau basse température et d'une ventilation mécanique.

6 – Logements ancien presbytère

Inspiré de l'ancien presbytère d'Arnac (Cantal).

Les consommations sont authentiques.

Le projet prévoit une rénovation globale (sauf les murs ; le bâtiment est en pierres apparentes), et l'installation d'une chaufferie bois collective. La rénovation vise 30% d'économies d'énergie.

Le coût total des travaux liés aux économies d'énergies est de 200 k€ TTC.

Les travaux d'isolation sont prévus pour quand les logements seront vides.

7 – Ancien bar restaurant

Inspiré du gîte de la commune Le Brethon (Allier)

Le projet inclut une rénovation globale (50%), ainsi que la création d'une chaufferie biomasse. La consommation (2021) est authentique.

Dans la presse :

Le maire, Olivier Laraize, devant l'ancien bar restaurant qui sera converti en gîte de groupe et en tiers-lieu.

Rénovation du patrimoine bâti ou naturel, création de nouveaux services ou de nouvelles activités, la municipalité du Brethon multiplie les réalisations depuis de nombreuse années.

Après la rénovation de l'église Saint-Pierre étalée sur plusieurs années, la réhabilitation du site de la chapelle Saint-Mayeul, la restructuration de la salle polyvalente ou encore l'ouverture d'une maison communale de services et la création d'un rucher communal, le maire, Olivier Laraize, et son conseil municipal font toujours preuve d'autant d'initiatives pour développer l'attractivité de la commune.

Réaffectation des bâtiments de l'ancien restaurant

Installé dans un bâtiment appartenant à la commune, le restaurant du village a dû fermer ses portes après quelques années de fonctionnement. Qu'à cela ne tienne, le maire a déjà une idée pour réaffecter les locaux : créer un gîte et un tiers-lieu.

Pour cela, une étude a été diligentée pour transformer, d'une part, la partie restaurant en gîte de groupe pouvant accueillir jusqu'à 14 personnes et, d'autre part, la partie bar en tiers-lieu. Le permis de construire vient d'être déposé et un appel d'offres pour réaliser les travaux nécessaires à ce réaménagement va être lancé. Ces derniers devraient commencer à partir de l'automne prochain, pour une ouverture prévisionnelle en 2023.

Géré par une structure associative, le tiers lieu sera ouvert à tous dès lors qu'au moins un membre de l'association gestionnaire sera présent. Équipé notamment pour diffuser de la musique et pour visionner des films, il permettra de se réunir en toute convivialité avec possibilité d'accéder au jardin à l'arrière du bâtiment.

Création d'un espace libre service

Afin d'apporter un plus à la maison communale de services qui n'est ouverte que les matins, il a été décidé de créer un espace de consignes alimentaires automatiques en libre service. Cela permettra de retirer à toute heure du jour et en soirée les commandes passées au préalable auprès de la maison communale.

Cet espace va être installé dans un ancien garage, situé juste en face de la maison communale, acheté par la municipalité. D'une surface de 35 m², il sera équipé de 70 casiers accessibles avec un code.

Après approvisionnement des casiers par la maison communale, les clients recevront un SMS avec le code sur leur portable leur indiquant que la commande est prête. Le gros œuvre de cet installation a été financé à 80 % par le Département et la Région dans le cadre du plan de relance. L'ouverture est prévue cet été.

Cette création fait par ailleurs partie des cinq projets retenus par le Département dans le cadre du dispositif AMI (Appel à Manifestation d'Intérêt – Soutien à la commercialisation en circuit court) lancé en décembre 2020, visant à soutenir les projets collectifs et innovants en faveur de l'alimentation de proximité. A ce titre, elle bénéficie d'une subvention à hauteur de 80 % pour son aménagement.

" Ainsi, avec ce système de consignes, nous souhaitons développer un partenariat avec les producteurs locaux en mettant à leur disposition un point de vente en accès libre ", explique Olivier Laraize.

Source :

https://www.lasemainedelallier.fr/lancien-restaurant-transforme-en-gite-et-en-tiers-lieu/

8 – Gendarmerie

Inspiré de la gendarmerie de Puycapel (Cantal).

Les consommations ont été modifiées.

Le projet prévoit une rénovation globale, pour 65% d'économies d'énergie.

9 – Tours de Merle

Les Tours de Merle sont situées dans le Limousin (la description est authentique). Les consommations sont inventées.

10 - Eglise St Vincent

L'église est située dans la commune de St-Laurent d'Agny (Rhône). Les consommations et informations générales sont inventées… l'église est bien ouverte et très belle, vous pouvez la visiter !

Il s'agit de la plus ancienne chapelle romane du Rhône. La chapelle est classée Monument Historique.

+ d'infos : https://www.saint-laurent-dagny.fr/component/sppagebuilder/?view=page&id=500